

„Velünk játssz, ne az ételle!”

Nyereményjáték részvételi szabályai (játékszabályzat)

A FORNETTI Kft. (székhely: 6000 Kecskemét, Városföld 8683/104.hrsz. dűlő 92., cégjegyzékszám: 03-09-105509, továbbiakban: **Szervező**) országos, „Velünk játssz, ne az ételle!” nevű promóciót szervez (továbbiakban: **Játék**) a vásárlók számára, amelyben a jelen játékszabályzat (továbbiakban: **Játékszabályzat**)

3. pontjában meghatározott személyek (vásárlók) (továbbiakban: **Játékos**) vehetnek részt.

A Játék során 6 db Micro Macro: Crime city társasjáték, fődíjként pedig 3 db, egyenként 100.000 Ft értékű Reflexshop vásárlási utalvány kerül kisorsolásra azon Játékosok között, akik Fornetti termék vásárlását követően a vásárlást igazoló blokk AP kódját, a vásárlás dátumát és időpontját a jelen Játékszabályzatban meghatározott módon regisztrálják (továbbiakban: **Pályázat**) a promóció időszaka alatt.

A nyeremények nem válthatók készpénzre.

A Játékosoknak mindezek mellett meg kell felelniük a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételnek is. A Játékos a Pályázat elküldésével elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el a jelen Játékszabályzatot.

2. A játék lebonyolítója (továbbiakban: Lebonyolító) a Proworx Digital Kft. (székhely: 1026 Budapest, Harangvirág utca 5. II/3., cégjegyzékszám: 01-09-334879).

3. A Szervező megbízásából a Lebonyolító által lebonyolított Játékban kizárólag azon személyek vehetnek részt Játékosként, akik az alábbi feltételeknek együttesen megfelelnek:

a) Magyarországon bejelentett állandó vagy ideiglenes lakhellyel rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy) aki a Játék ideje alatt személyes adatai megadásával (név, telefonszám, e-mail-cím, lakcím, születési dátum), valamint jelszó beállításával regisztrál a <https://jatek.fornetti.hu/velunk-jatssz>

b) weboldalon, majd a Játékszabályzat 4. pontjában felsorolt termékek közül Fornetti terméket vásárol a Fornetti hálózathoz tartozó bármely boltjában és ezt követően a vásárlást igazoló blokk fotóját, AP kódját, dátumát és időpontját feltölti a <https://jatek.fornetti.hu/velunk-jatssz> weboldalra a promóció időszaka alatt.

4. A Játékban az alábbi termékek vesznek részt:

Sajtos Fornetti EK	XL Gombás háromszög
Burgonyás Fornetti EK	Barackos Bukta
Tepertős Fornetti EK	XXL Fornetti Kakaós
Pizzás Fornetti EK	XXL Fornetti Meggyes-Pudingos
Barackos Fornetti EK	Extra Sajtos rúd
Túrós Fornetti EK	XXL Fornetti Májas
Extra Sajtos Fornetti EK	XXL Fornetti Sajtkrémés
Krémés-Mákos EK	
Girella EK	XXL Fornetti Tejfölös-Sonkás
Kókuszos csiga EK	XXL Fornetti Pizzás Twister
Csoki Csemege EK	XXL Fornetti Csokis
Diós csiga EK	XXL Fornetti Mézes-Mákos
Meggyes Fornetti EK	XXL Fornetti Magvas-Szilvás papucs
Tökmagos Fornetti EK	XXL Fornetti Margherita snack
Sajtkrémés Fornetti EK	XXL Bolognai
Új Sajtos Grissini EXP	XXL Fornetti Túrós batyu
Sonkás mini EXP	Hot-Dog
Csirkehúsos Fornetti EK	XXL Fornetti Krémés-Csokis-Mogyorós
Dupla Csokis Fornetti EK	Sonkás Twister
Almás-Karamellás Fornetti EK	Kolbászos pizzaszelet
Epres-Joghurtos Fornetti EK	Sonkás-Gombás pizzaszelet
Meggyes-Csokis Fornetti EK	Baconos pizzaszelet
Ketchupos Mini Hot-Dog EK	Sonkás-Kukoricás pizzaszelet
Mini Croissant EK	Vegyesgyümölcs-lekváros fánk
Csokis tekercs EK	Málnás Fánk
Fahéjas tekercs EK	Mogyorós Fánk
Szilvás tekercs EK	Karamellás Fánk
L Fornetti Barackos-Túrós EK	Császárszemle EK
L Fornetti Fahéjas csiga EK	Rozsos stangli
L Fornetti Füstölt Sajtos-Sonkás	Zöldséges kocka
Mogyorókrémés fonottka EXP	Olívás stangli
Csokis Kagyló EXP	Paradicsomos stangli
Sajtos pogácsa EK	Fokhagymás stangli
Tepertős Maxi EK	Sajtos kifli
XL Barackos EK	Baguette
XL Sonkás-Sajtos hatszög expressz	Retro kifli

Fornetti kifli
Kifli
Rozsos kifli
Korpás rúd
Császárszemle
Magvas császárszemle
Barna magvas
Magvas háromszög
Briós
Extra kifli
Rozsos zsemle
Ciabatta
Fokhagymás-Vajas baguette
Nagy baguette
Teljes kiőrlésű tönkölycipó

Kovászos tökmagos vekni
Fagyasztott pizzatészta
Pizzatészta 1000g
Kukoricás háromszög
Fehér panini
Magvas panini
Sajtos Fornetti FF
Túrós Fornetti FF
Barackos Fornetti FF
Sajtos Grissini FF
Mini Party kifli EK
Mini Zöldséges kocka EK
Mini Császár
Rozsos mini zsemle
Kovászos mini zsemle
Csokis töltött mini fánk
Epres töltött mini fánk
Kakaós mini fánk

5. A Játék 2021. november 2. 00:00:01 másodpercétől 2021. december 10. 23:59:59 másodpercéig tart. Az ezen időtartam előtt vagy után, illetve nem vagy nem megfelelően beküldött Pályázatok a Játékban nem vesznek részt.

A Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

6. Sorsolás

A Szervező a Játék időtartamára 9 db, azaz kilenc darab, véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot határoz meg másodpercnyi pontossággal az egyes nyereményekhez.

A nyerő időpontok kisorsolása véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló program útján, közjegyző jelenlétében történik, **2021. október 28-án, 09:00 órakor a Közjegyző (székhely: Budapest VI. kerület Andrassy út 76. I/2.) székhelyén.**

A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok bizottság által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolító és a Szervező ismerheti meg előzetesen a szükséges mértékig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény eljuttatásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

7. Pályázat módja

A Játékban való részvétel feltétele a regisztráció, valamint a sikeres feltöltés. A regisztráció során kötelezően megadandó adatok:

- Teljes név megadása (kötelező): a Játékos személyi igazolványba jegyzett vezeték- és utóneve.
- E-mail cím megadása (kötelező): a Játékos által megadott, létező e-mail cím. Egy e-mail címhez, csak egy regisztráció kapcsolódhat.
- Lakcím megadása (kötelező): a Játékos értesítési címe (irányítószám, város, utca, házszám, emelet, ajtó).
- Mobiltelefonszám megadása (kötelező): a Játékos által megadott, létező mobiltelefonszám.
- Születési dátum

Pályázat – Blokkfeltöltés

- Vásárlás napja (kötelező): a vásárlási blokkon szereplő dátum (hónap, nap)
- Vásárlás időpontja (kötelező): a vásárlási blokkon szereplő időpont (óra, perc)
- AP kód (kötelező): a blokkon szereplő 9 karakterű azonosító kód
- A vásárlást igazoló blokk/nyugta/gyűjtőblokk fotó feltöltése JPG, PNG vagy PDF formátumban

Egy érvényesen beküldött Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha azt a Játék rendszerének adatbázisában rögzítették. A Pályázatok beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésnek a szerver belső órája szerinti időpontja. Azok a Játékosok nyerik meg a nyereményeket, akik vagy az adott nyerő időpontban (hónap-nap-óra-perc-másodperc) vagy ha ilyen nincs, akkor az időpont utáni legközelebbi időpontban küldik be a jelen Játékszabály szerinti érvényes Pályázatukat (a továbbiakban: **Nyertesek**). Egy Pályázat minden esetben csak egy nyerő időpont tekintetében kerül figyelembevételre, abban az esetben is, ha több nyerő időpont tekintetében is a legközelebbi időpontban kerül beküldésre. A

Lebonyolítónak jogában áll bekérni a Nyertesektől a nyertes Pályázathoz feltöltött blokkon kívül az összes olyan blokkot is, amelynek adatait a Nyertes a Játék során feltöltötte a Játék weboldalán. A nyertes Pályázathoz feltöltött blokkok beküldésének címéről a Lebonyolító a Nyerteseket e-mail-es vagy telefonos úton tájékoztatja. A nyertes tényéről, a feltöltött adatok Szervező által történő ellenőrzése és validációja után az online rendszer automatikus válaszüzenetben értesíti a Játékost. A fődíj nyertesét a nyertes tényéről, a feltöltött adatok Szervező által történő ellenőrzése és validációja, illetve a promóció lezárása után az online rendszer automatikus válaszüzenetben értesíti a Játékost.

A nyerteseket a promóciós időszak lezárását követő legkésőbb 10 munkanappal teszi közzé a Szervező a honlapon.

A fődíj nyertese a promóció lezárását követő legkésőbb 10 munkanappal telefonon és/vagy email-ben kerül értesítésre. A Lebonyolító a nyertes Pályázathoz feltöltött blokk, illetve a többi feltöltött blokk mellett további személyes adatokat is bekérhet a Nyertestől (név, e-mail cím, telefonszám, lakcím, születési dátum), betartva az adatkezelési követelményeket (a részletes adatkezelésre vonatkozó tájékoztató a 17. a), b) és c) pontokban található).

Az azonos időpontban beérkező Pályázatok között a rendszer állítja fel automatikusan a nyertes sorrendet. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küldi be a Pályázatát, az a Játékos lesz a nyertes, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

A Játékosok nyerési esélyeiket több érvényes Pályázat beküldésével növelhetik. A Játékosok **egy vásárlás adatait csak egyszer küldhetik be**, azonban különböző vásárlásokkal, de ugyanazzal az e-mail címmel (ill. regisztrációval) több Pályázatot is regisztrálhatnak. Viszont egy regisztrációval egy nap csak egy pályázat tölthető fel, a következő nap lehet újabb pályázatot feltölteni (eltérő vásárlási adatokkal).

A Játék során egy Pályázattal maximum egy nyeremény nyerhető meg. Egy Játékos több Pályázat benyújtása esetén is maximum egy darab heti nyereményt (Micro Macro: Crime city társasjáték) **vagy** egy darab fődíjat (100.000 Ft értékű Ríflexshop vásárlási utalvány) nyerhet meg a promóció ideje alatt, tehát összesen egy nyeremény nyerhető meg egy regisztrációval.

Minden érvényes Pályázat a Játék teljes időtartama során csak egyszer, az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban.

A Játékban nem lehet részt venni olyan blokkal, amely esetében a feltöltött adatok megegyeznek egy másik Pályázatban megadott blokk adataival (ilyen eset egy percen belüli több vásárlás esetén fordulhat elő). Az ilyen blokkokkal történő Pályázatok a Játékból kizárásra kerülnek.

A Pályázat érvénytelen, amennyiben két vásárlás között nem telik el legalább 1 perc, azaz a vásárlásokat igazoló blokkokon szereplő időpont (óra, perc) minimum 1 perc különbséget kell, hogy mutasson (azok nem egyezhetnek meg).

A Játékosnak a Játék végéig, illetve a nyeremények átadásáig meg kell őriznie a vásárlást igazoló blokkot, amely alapján Pályázatot adott be.

A Szervezőnek jogában áll a beérkezett Pályázatokat azonnal megvizsgálnia, hogy azok érvényesek-e, azokat a Játékszabályzatnak megfelelően küldték-e be. A Játékszabályzat 3/a. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére utólag, nyertesenként kerül sor. Amennyiben a Pályázat valamilyen oknál fogva nem érvényes (pl. hibás adatok, nem megfelelő kép feltöltése), úgy a Szervező/Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes pályázat beküldőjét nyertesként hirdetni.

A véletlenszerűen kiválasztott nyerőidőpontokban összesen 6 db Micor Macro: Crime city társasjáték kerül kisorsolásra, illetve fődíjként 3 db 100.000 Ft értékű Reflexshop vásárlási utalvány.

A díjakat a Szervező a promóció lezárását követő 30 munkanapon belül postai úton vagy futárszolgálattal juttatja el a Nyerteseknek.

8. A beküldött Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl.: hiányzó vagy téves AP kód, vásárlási dátum és időpont stb.), a Szervező érdekkörén kívül felmerülő technikai problémákért (pl.: online rendszer meghibásodása), a nyeremények kézbesítésének a Nyertesnek felróható elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés során a nyereményekben keletkezett károkért vagy azok teljes megsemmisüléséért a Szervező és a Lebonyolító, illetőleg azok megbízottjai a Nyertesek felé semmiféle felelősséget nem vállalnak, felvilágosítást kizárólag a **jatek@fornetti.hu** keresztül adnak.

9. A blokkok ellenőrzésekor az alábbi típusú blokkok kerülnek elfogadásra:

a) minden, a pályázathoz szükséges adat olvasható a feltöltött blokkon

A Játékosoknak a Játék végét követően még egy hónapig (2022. január 10.) meg kell őrizniük a vásárlást igazoló blokkokat, mert azt a Nyerteseknek be kell küldenie, amennyiben erre a Szervező vagy a Lebonyolító felszólítja őket a regisztrációnál megadott e-mail címen vagy telefonos úton.

10. A Szervező legfeljebb 5 alkalommal kísérli meg a rendelkezésre álló e-mailcímen és/vagy telefonszámon értesíteni a fődíjnyertest a promóció lezártát követő 5 munkanapon belül, munkaidőben 8:00 és 16:00 között. Amennyiben a fődíjnyertes a Szervező értesítéseire az utolsó értesítéstől számított legfeljebb 3 napon belül nem reagál, úgy az a fődíjnyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. A Szervező/Lebonyolító jogosult a fődíj kategóriájú nyeremény esetében a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét nyertesként értesíteni.

A rendszer automatikusan értesíti email formájában a regisztrációkor megadott email címen a nyerteseket a heti díjak esetében a pályázatok validációja, míg a fődíj esetében a pályázat validációja és a promóció lezártát követően.

a) A nyertesek listája a promóció lezártát követő 5 munkanapon belül elérhető lesz a <https://jatek.fornetti.hu/velunk-jatssz> weboldalon is.

A Fődíj átadásának feltétele, hogy a Nyertes a Játék során a meghatározott mennyiségben megvásárolt termék vásárlását igazoló blokkot eljuttassák postán a 6000 Kecskemét, Városföld 8683/104.hrsz. dülő 92. címre (a jelige feltüntetésével) az utolsó értesítést követő 120 órán (5 naptári napon) belül. Ennek elmulasztása esetén a Pályázat hatályát veszíti és a Nyertes nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére, így a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét nyertesként értesíteni.

A fődíj átadására csak a vásárlást igazoló blokk beérkezését, és ellenőrzését követően kerül sor. A Fődíjnyertes köteles együttműködni a Szervezővel, illetve a Lebonyolítóval annak érdekében, hogy a nyeremény átadására az utolsó értesítéstől számított 30 napon belüli megfelelő határidőn belül sor kerüljön, ennek érdekében a Szervező által kért esetleges további adatokat vagy nyilatkozatokat késedelem nélkül, de legkésőbb 5 naptári napon belül megadni. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a Fődíjnyertes bármelyike nem tesz eleget, és így ezzel a nyeremény időben való átadását veszélyezteti meghiusul, úgy az adott Fődíjnyertes Pályázata hatályát veszíti és a Fődíjnyertes nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére.

A nyeremények átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő, a Játékszabályzatban kifejezetten nem szabályozott további költségek és kiadások a Játékost terhelik. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (kézbesítésének elmaradása, hibás vagy hiányos név vagy cím bediktálás stb.) sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Nyerteseket a Szervező a Játékban résztvevő, általuk megadott név és e-mail cím segítségével azonosítja, amelyek kötelezően kitöltendő adatok.

Az időközbeni esetleges e-mail cím változással járó, valamint a Szervező érdekkörén kívüli, technikai okból felmerülő problémákért a felelősséget a Szervező nem vállalja.

11. A Lebonyolító a nyereményeket a Nyertesek által a regisztrációkor megadott címre juttatja el.

a) Az online játékszolgáltatást a Szervező a Lebonyolító közreműködésével biztosítja. A Játékban csak és kizárólag a <https://jatek.fornetti.hu/velunk-jatssz> oldalon keresztül beérkező Pályázatok vehetnek részt, az egyéb internetes oldalokról beérkező Pályázatok érvénytelen beküldésnek minősülnek.

A Szervező, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában résztvevő cégek nem felelősek és kizárnak mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a Játékban való részvétel során, ideértve különösen, de nem kizárólag a Szervezőnek nem felróható, technikai jellegű pontatlanságért, nem teljesítésért, hibáért, hiányért,

megszakításért, törlésért, hiányosságért, működésbeli vagy átviteli késésért, számítógépes vírusért, a kommunikációs vonal hibájáért, valamint a rögzített adatok ellopásáért, megsemmisítéséért, illetve jogosulatlan hozzáférésért, módosításáért vagy használatáért, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeért, károkért, veszteségeért.

A Játékos gondoskodik a Játék során használt adatainak (pl. személyes adatok, jelszavak, azonosítók) biztonságos használatáról és ennek keretében többek között megakadályozza, hogy ahhoz illetéktelen személyek hozzáférjenek. A Játékos haladéktalanul köteles tájékoztatni a Szervezőt, amennyiben ezen adatokkal kapcsolatban visszaélést tapasztal. Az ezzel kapcsolatos visszaélésekkel összefüggésben a felelősség a Játékost terheli. A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

12. Mi történik, ha nem működik az online szolgáltatás?

Időnként előfordulhat, hogy a Szervezőn vagy a Lebonyolítón kívülálló okokból az online szolgáltatás nem használható. A Játékos ebből kifolyólag tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technika függvénye és ezért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. A fentieket kedvezőtlenül befolyásolhatja a hálózati leterheltség és egyéb olyan, a Szervezőn és partnerein kívülálló tényezők, mint például (de nem kizárólagosan) hálózati torlódás, lefedettség, kapcsolati hibák, a mobileszközök teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervező ezért nem vállal felelősséget az alábbi esetekben sem:

- a) a Játékos készüléke kikapcsolt állapotban van, vagy lemerült,
- b) a Játékos Pályázatát nem megfelelő formátumban küldi el,
- c) nem megfelelő a hálózat lefedettsége.

13. Szervező/Lebonyolító a heti díjakat postai úton, vagy futárszolgálat segítségével, illetve Szervező/Lebonyolító megbízottjának segítségével kézbesíti a nyertesnek a regisztrációkor megadott címre. A Szervező és Lebonyolító saját költségén mindösszesen egy alkalommal kerül kiküldésre az adott nyeremény, míg a fődíjat személyes átvétel útján adja át a fődíj nyertesének. Amennyiben a fődíj nyertese ezt visszautasítja vagy az előre egyeztetett időpontban nem veszi át a nyereményt, úgy a nyereményre a pótnyertes válik jogosulttá.

A Nyertesnek felszólítást követő 5 munkanapon belül be kell küldeniük a vásárlást igazoló blokkot, amennyiben a Szervező vagy a Lebonyolító felszólítja erre a regisztrációnál megadott e-mail címen vagy telefonos úton.

Amennyiben a beküldött Pályázat nem nyert, a Játékosoknak ebben az esetben is célszerű a vásárlást igazoló blokkot a Játék végét követően még egy hónapig megőrizni, mert esetleges pótnyertesség esetén ezzel igazolhatják a nyereményre való jogosultságukat. **A Nyertesek által megadott téves vagy hibás adatokért a Szervező felelősséget nem vállal.**

14. A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal.

15. A nyeremények Nyertesek részére történő postai vagy futárszolgálati díj költségét a Szervező viseli.

16. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja.

A nyeremény átvételével és használatával járó egyéb költségek a nyertest terhelik. A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező felé nem támaszthat.

A Szervező a Játékhoz kapcsolódóan a regisztráció és Pályázat során rögzített adatokat (név, e-mail cím, telefonszám, lakcím, születési dátum, vásárlás napja és

időpontja, AP kódszám) kezeli; a Játék lebonyolítása (szerződés teljesítése) és a kapcsolódó törvényi kötelezettségek teljesítése érdekében, illetve a nyeremények átadása és Szervező által fizetendő esetleges adók és más közterhek megfizetése céljából.

A beérkezett adatok bizalmasak, azokat a Szervezőn kívül kizárólag a Szervező adatfeldolgozójaként eljáró Lebonyolító kezeli.

A nyereményjáték során végzett adatkezelésekkel kapcsolatos kontakt adat:

E-mail cím: info@dreroslaszlo.hu

A Játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint a következőket:

17.a) A nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos adatkezelés

a) A Játékos az 1. pont szerinti adatok elküldésével az általános adatvédelmi rendelet (EU) 2016/679 európai parlamenti és tanácsi rendelet) 6. cikk (1) b) pontja alapján kifejezetten tudomásul veszi, hogy a regisztrációs lapon megadott és a Szervező (vagy megbízásából a Lebonyolító) által esetlegesen bekért további személyes adatait a Szervező a nyereményjáték lebonyolítása céljából (ideértve többek között a Játékos azonosítását, a Játékosvaló kapcsolattartást és kommunikációt, az adójogi és közterhekkel kapcsolatos kötelezettségek teljesítését, a nyeremények postázását is) és későbbi marketing megkeresések céljából a hozzájárulási nyilatkozat visszavonásáig, a jogszabályok rendelkezéseinek megfelelően kezeli, ideértve azt is, hogy amennyiben a Játékos nyertesként kerül kisorsolásra, a Szervező az internetes honlapján (<https://jatek.fornetti.hu/velunk-jatssz>) a Nyertesek nevét, a nyeres tényét a dátum és az ajándék megjelölése mellett nyilvánosságra hozza.

A nyereményjáték kódfeltöltése során a Játékos által első alkalommal megadott azonosító adatokat a Szervező és Lebonyolító a későbbi kódfeltöltések megkönnyítése végett a nyereményjáték teljes időtartama alatt használja. Ennek köszönhetően a Játékosnak csak első alkalommal kell megadnia adatait, a

későbbiekben a rendszer a Játékost az általa megadott e-mail címe alapján azonosítja.

A nyertesként kisorsolt Játékosok adatait az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvény 202.§- a alapján a Szervező a részükre kiszolgáltatott nyereményeket terhelő adó megfizetését követő ötödik adóév végéig őrzi meg.

A Játékos a nyereményjátékban való részvételhez köteles valamennyi, a regisztráció során kötelezőként megjelölt adatot megadni, ellenkező esetben nem tud részt venni a játékban.

A Játékosok adatait a Szervezőn kívül a nyereményjáték lebonyolításában adatfeldolgozóként résztvevő Lebonyolítónak (Proworx Digital Kft. székhely: 1026 Budapest, Harangvirág utca 5., cégjegyzékszám: 01-09-334879) és további adatfeldolgozóként alvállalkozóinak a lebonyolításban részt vevő, megfelelő titoktartási kötelezettség mellett bevont munkavállalói ismerhetik meg.

Az adatokhoz a nyeremények sorsolásnál közreműködő közjegyző (Szepessyné dr. Bakó Imola Közjegyzői Iroda, székhely: Budapest VI. kerület Andrassy út 76. I/2.) irodája is hozzáfér kizárólag a sorsolás lebonyolításához szükséges mértékben és ideig.

- a) A Játékosok adatait a Szervező nem továbbítja harmadik országba, és a Játékosok adataival automatizált döntéshozatalt, profilalkotási tevékenységet nem végez. A Játék weboldala kizárólag a weboldal megfelelő működéséhez feltétlenül szükséges cookie-kat (süti) használ. Részletes cookie tájékoztató a <https://jatek.fornetti.hu/velunk-jatssz> oldalon található.

17.b) Felvétel készítése a nyereményátadásról

Amennyiben ehhez a nyertesként kisorsolt Játékos a sorsolást követően megadott külön nyilatkozatával hozzájárul, a Játékos részére történő nyereményátadásáról kép-, hang- és filmfelvétel készülhet, és sor kerülhet ezen felvételek akár teljes egészének, akár részleteinek jelen nyereményjáték, illetve későbbi

reklámpromócióhoz történő felhasználására, idő-, területi- és alkalombeli korlátozás és külön díjfizetés nélkül, ideértve különösen a felvétel akár magyarországi, akár külföldi szerveren történő online közzétételének korlátozástól mentes jogát, valamint bármely nyelvre történő lefordítás jogát is.

17.c) A Játékos adatkezelésekkel kapcsolatos jogai

A Játékos a fenti elérhetőségek bármelyikén bármikor jogosult

- hozzáférést kérni a személyes adataihoz (általánosságban úgy ismert, hogy: „a Játékos hozzáférési joga”). A Játékos jogosult a Szervező által kezelt személyes adatairól az adatkezelés jogszerűségének megállapítása és ellenőrzése céljából másolatot kapni és ellenőrizni, hogy az adatkezelést a Szervező jogszerűen végzi-e;
- a Szervező által kezelt személyes adatai helyesbítését kérni. A Játékos jogosult a hiányos vagy pontatlan személyes adatai helyesbítésére, habár ilyen esetben az újonnan átadott adat hitelességének ellenőrzése szükséges lehet;
- a Szervező által kezelt személyes adatai törlését kérni. Ez feljogosítja a Játékost arra, hogy a Szervező törölje személyes adatait. A Játékos abban az esetben is jogosult kérni személyes adatai törlését, amennyiben sikerrel tiltakozott személyes adatai kezelése ellen (lásd alább), amennyiben a Szervező az adatokat jogellenesen kezelte, vagy amennyiben a Szervező köteles személyes adatait törölni. A Szervező bizonyos esetekben jogosult megtagadni a törlési kérelem teljesítését, melyről a Játékos megfelelően tájékoztatásra kerül. Amennyiben a Játékos a nyereményjáték lebonyolítása során kéri a Játék lebonyolításához elengedhetetlenül szükséges adatai törlését, abban az esetben ezt a Szervező maradéktalanul teljesíti, de ennek eredményeképpen a Játékos kizárásra kerül a játékból, és esetleges nyereményre való jogosultságát is elveszti;
- személyes adatai kezelése ellen tiltakozni, ha az adatkezelés jogalapja a Szervező, vagy harmadik fél jogos érdeke, és a Játékos azért tiltakozik az adatkezelés ellen, mert úgy véli, hogy jogai, jogos érdekei, alapvető szabadságai

elsőbbséget élveznek a Szervező vagy harmadik személy jogos érdekével szemben;

- személyes adatai kezelésének korlátozását kérni, ha például a Szervező jogellenes adatkezelést folytat, és a Játékos nem szeretné, hogy az adatok törlésre kerüljenek, és inkább az adatok felhasználásának korlátozását kéri, vagy amikor a Játékos vitatja a Szervező által kezelt adatok pontosságát;
- a Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatai magának, vagy harmadik félnek való továbbítását kérni. A Játékos személyes adatait a Szervező részére vagy az általa választott harmadik fél részére tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban adja át. Fontos, hogy ez a jog csak a Játékos által a Szervező részére átadott adatokra vonatkozik;
- bármelyik hozzájáruláson alapuló adatkezeléshez adott hozzájárulását bármikor visszavonni, amikor a Játékos személyes adatainak kezelése a Játékos hozzájárulásán alapszik. Fontos, hogy a hozzájárulás visszavonása a hozzájárulás visszavonása előtt végzett adatkezelés jogszerűségét nem érinti; és
- közvetlenül a hatósághoz fordulni jogellenes adatkezelés esetén. Amennyiben a Játékos úgy véli, hogy a Szervező jogellenesen kezelte személyes adatait, a Szervező azt javasolja, hogy a Játékos a fenti elérhetőségek valamelyikén mindenképpen keresse meg a Szervező-t az ügy tisztázása, és mielőbbi békés rendezése végett. Amennyiben ez nem vezetne eredményre, vagy a Játékos nem kívánna élni ezzel a lehetőséggel, akkor a Játékosnak – az egyéb közigazgatási vagy bírósági jogorvoslatok sérelme nélkül – joga van ahhoz, hogy panaszt tegyen a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (NAIH), vagy másik, a Játékos szokásos tartózkodási helye, a munkahelye vagy a feltételezett jogsértés helye szerint illetékes más adatvédelmi hatóságnál. A Játékos jogsértés esetén bírósághoz is fordulhat (a per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik), és dönthet úgy, hogy az eljárást a lakcíme vagy lakóhelye szerint illetékes bíróság előtt indítja meg. A NAIH elérhetőségi adatai a következők: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.; telefon: +36 1 391 1400; fax: +36 1 391 1410; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu weboldal: www.naih.hu.

Jelen Játék adatkezelője a Szervező, adatfeldolgozója a Lebonyolító.

17. A Játékból ki vannak zárva, így abban Játékosként nem vehetnek részt:

(a) a Szervező és a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok közeli hozzátartozói

(b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói

(c) a Szervező franchise hálózatának vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok közeli hozzátartozói

a) A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen promóciót bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk vagy hasonló váratlan esemény) bekövetkezésekor. Továbbá fenntartja a jogot, hogy elutasítson minden illetéktelen (a Játékban való részvételre nem jogosult) személy által beküldött vagy érvénytelen Pályázatot. Továbbá **a Szervező fenntartja a jogot, hogy előre nem látható okok miatt a jelen Játékszabályzatot bármikor módosítsa, vagy a Játékot visszavonja.** Ez esetben e tényről a Szervező a tájékoztatást, illetve a módosított Játékszabályt a <https://jatek.fornetti.hu/velunk-jatssz> honlapon közzéteszi.

Különösen jogosult a Szervező a Játék visszavonására vagy felfüggesztésére, továbbá a nyereség megtagadására, ha a Játék kapcsán visszaélés vagy a Játékszabály megszegésének gyanúja merül fel, továbbá előre nem látott (vis maior) körülmények felmerülése esetén. A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatban, hogy ki tekinthető nyertesnek, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyereséget mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél – ideértve a Játékosokat – sem jogosult kártérítés igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére.

18. A Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, ha az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.

19. A jelen Részvételi szabályzatot és az ebben hivatkozott adatvédelmi rendelkezéseket a Szervező jogosult egyoldalúan módosítani. A Részvételi

szabályzat esetleges módosításait vagy visszavonását a Szervező közzéteszi a <https://jatek.fornetti.hu/velunk-jatssz> weboldalon. Valamennyi módosítás a közzététel időpontjától hatályos. A módosítás időpontjáig a Játékosok maradéktalanul érvényesíthetik a már megszerzett jogaikat.

20. Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

.....
FORNETTI Kft.

6000 Kecskemét, Városhöld 8683/104.hrsz. dűlő 92.
Szervező

.....
Proworx Digital Kft.

1026 Budapest, Harangvirág utca 5.
Lebonyolító

Budapest, 2021. október 20.